|  |  |
| --- | --- |
| **ACTIVIDADES CERTIFICADO DE PROFESIONALIDAD**  **IFCT0210 - DESARROLLO DE APLICACIONES CON TECNOLOGÍA WEB** | |
| **MF0491\_3: Programación web en el entorno cliente.** | |
| **UF1842: Desarrollo y reutilización de componentes software y multimedia mediante lenguajes de guion.** | |
| **Ev2.- Evaluación práctica** | |
| **INSTRUCCIONES GENERALES Y VALORACIÓN** | |
| **Estructura de la prueba** | |
| Las actividades evaluables suponen el 30% de la evaluación del aprendizaje del módulo formativo. Son elementos claves de la evaluación formativa y la evaluación continua, siendo imprescindibles en el proceso de aprendizaje y enseñanza.  De acuerdo con el tipo de actividad, las evidencias, registros y firmas, podrán ser individuales o grupales, y utilizar soportes documentales en formato papel o electrónicos.  El docente observará al conjunto del alumnado que realiza la actividad indicando en el campo de observaciones, si es necesario, cualquier anotación. | |
|  | |
| **Capacidades**  **(objetivos específicos)** | **C1: Crear componentes software mediante herramientas y lenguajes de guion utilizando técnicas de desarrollo estructurado.**  **C3: Seleccionar componentes de software ya desarrollados según su funcionalidad para integrarlos en documentos.** |
| **Criterios de evaluación** | CE1.1 En un supuesto práctico, en el que se pide crear y mantener componentes software en el entorno del cliente mediante herramientas de desarrollo y lenguajes de guion disponiendo de documentación de diseño detallado  CE1.3 Formular estructuras de datos y ﬂujo de control mediante lenguajes de guion según la funcionalidad del componente software a desarrollar.  CE1.4 Crear procedimientos y funciones adecuados a la funcionalidad del componente software a desarrollar utilizando lenguajes de guion.  CE1.5 Documentar el componente software desarrollado según especificaciones de diseño. |
| CE3.3 En supuestos prácticos, en el que se pide seleccionar componentes de software ya desarrollados para integrarlos en documentos herramientas de desarrollo y lenguajes de guion partiendo de documentación de diseño detallado |
| **Descripción de la Actividad** | |
| En la empresa Diser S.A. requieren mejorar su página web, para darle mayor dinamismo e interacción con el cliente, integrando componentes de software de lenguaje de guion. El cliente solicita específicamente que:   1. Al entrar a la página, se envíe un mensaje de Bienvenida, anunciando una nueva sección de suscripción de noticias. 2. En la página index.html realizar una función que muestre la fecha y hora de hoy. 3. En la página index.html mostrar 3 imágenes y que cuando se pase el ratón sobre las fotografías de los proyectos, estos se muestren en mayor tamaño. 4. En la página de eficiencia energética, mostrar el cuadro de los consumos de electrodomésticos, y una lista desplegable que permita seleccionar un electrodoméstico, se muestre su consumo aproximado. 5. En la página de Contacto, realizar el formulario que solicite: nombre, apellido, email. 6. Validar que el nombre no este vacío al momento del envio. 7. Si el Formulario está correcto, enviar un mensaje agradeciendo su mensaje y que indique su nombre + apellido. 8. Si el formulario es incorrecto, debe mostrar un mensaje indicando el error al usuario. | |
| **Puntuación: La calificación mínima es de 5 puntos y la máxima será de 10**  **Puntos.** | |

|  |
| --- |
| **Normas de cumplimentación** |
| **Esta actividad tiene un tiempo estimado de 2 horas para el trabajo.**  **El docente podrá ampliar o reducir el tiempo estimado en función del desarrollo de la actividad.** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **PUNTUACIÓN** | | **INDICADORES** | **EJECUCION** |
| **MÁXIMA** | **OBTENIDA** |
| **1** |  | 1. Crear alertas correctamente | * Realiza correctamente todos los puntos, 1 punto * Realiza algunos puntos correctamente y otros no. Entre 0,75 y 0,25 * No realiza ninguno de los puntos. 0 |
| **1** |  | 1. Crear funciones y estructura condicional |
| **1** |  | 1. Gestión de Eventos con el Ratón |
| **1** |  | 1. Toma de datos HTML y realizar funciones |
| **1** |  | 1. Integración HTML y JavaScript |
| **1** |  | 1. Propiedad de las cadenas de caracteres |
| **1** |  | 1. Métodos con cadenas de caracteres |
| **1** |  | 1. Cambios de atributos |
| **1** |  | 1. Concatenar cadenas de caracteres insertadas por el usuario |
| **1** |  | 1. Validación de formulario |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre y Apellido del Alumno:** | **Fecha:** |
| **NIF:** | **Firma:** |
| **Resultado:** | **Firma del Docente:**  **Irina Medina Sierra** |